



סמסונג ו-AMD הכריזו על הסכם שיתוף פעולה רב שנתי חדש בו חברת הסמארטפונים, שהיא גם יצרנית שבבים לטלפונים, תשלם דמי רישוי עבור שימוש בקניין הרוחני של AMD לייצור שבבים גרפיים. זאת במטרה לשלב את הטכנולוגיה שמציעה AMD לשוק הקונסולות במערכות על שבב שסמסונג משלבת בעיקר בטלפונים שלה.

ההערכה בענף היא שהצעד מהווה ניסיון לסגור את הפער באיכות הגרפית שמציעים כיום הטלפונים לבין זה שמוצע בקונסולות המשחק הפופולריות, וכן שסמסונג, שהסתמכה עד עתה על שבבי ה-Mali הבסיסיים משהו של ARM, רוצה לפתח גם את השבבים הגרפיים בבית, בעצמה.

לסמסונג אין עדיין טלפון משחקים מוצהר, אבל ייתכן שהצעד הזה מראה שגם היא מתכוונת לצעוד בנתיב הזה – אך כאמור עם שבב גרפי שבאמת מיועד להרצת משחקים באיכות גבוהה. החשיבות של הגרפיקה בטלפונים המובילים את השוק הולכת וגדלה. לא מעט יצרניות כבר השיקו טלפונים ייעודיים למשחקים, אך אלו מבוססים על שבבים גנריים שהחברות מנסות להוציא מהן את המיטב.

"השותפות שלנו עם AMD תאפשר לנו להביא מוצרים ופתרונות גרפיים פורצי דרך לשוק לטובת היישומים הניידים של המחר", אמר איניוף קאנג, נשיא חטיבת ייצור השבבים של סמסונג