



קיידנס דיזיין סיסטמס (Cadence) הודיעה כי חברת NVIDIA, הטמיעה את מערכת Protium X1 החדשה שלה, המבוססת FPGA, ומיועדת לשלבי פיתוח תוכנה מוקדמים. באמצעות ProtiumX1 יתאפשר ל-NVIDIA להאיץ את תהליכי הפיתוח של ה-s'GPU (מעבדים גרפיים) שלה, בעלי הקיבולת הגדולה, המיועדים לעולמות הגיימינג, התחבורה, הבינה המלאכותית (AI), ותחומי תעשייה נוספים.

של מהירות עם (data center) נתונים למרכז אופטימלית פלטפורמה NVIDIA-ל מספקת ProtiumX1 מולטי-מגה הרץ (MHz) לשלבי פיתוח תוכנה מוקדמים, רגרסיות חומרה ותוכנה וכן אימות מערכת מלא. בנוסף, מאפשרת הפלטפורמה ביצועים מדרגיים (scalable), קיבולת אופטימלית, יכולות ניפוי באגים מתקדמות וכן אפשרות להגיע מהר יותר לסימולציה.

"פלטפורמת Protium X1 מאפשרת לנו לראשונה, לפתח את תכנוני ה-GPU הגדולים שלנו על בסיס בחרנו". NVIDIA-ב חומרה הנדסת מנהל (Narendra Konda) קונדה נארנדרה אמר, "FPGA בפלטפורמה, מכיוון שהיא מאפשרת לנו להאיץ את פיתוחי התוכנה והקושחה, כמו גם את האינטגרציה של המערכת, וזה בא לידי ביטוי בזמן ההגעה לשוק ובאיכות המוצר".

{loadposition content-related}