



קוואלקום שהמשיכה את מאמצי הפיתוח בתקופה הארוכה של נסיון ההשתלטות העויינת של ברודקום עליה, חשפה לאחרונה פלטפורמת פיתוח חדשה עבור תכני מציאות מדומה. הפלטפורמה מיועדת לפיתוח פתרונות תוכנה שמיועדים לשיבוץ במכשירים ניידים, וכן כבסיס לפיתוח ערכות אישיות לבישות על הראש ונטולות כבלים, שמכילות את משאבי העיבוד בתוכן. הפלטפורמה מורכבת מערכת ראש עצמאית וכן מערכת פיתוח תוכנה, כשבבסיס החומרה נמצא מעבד הדגל הנוכחי של החברה, 845 Snapdragon.

"במציאות מדומה, התוכן חשוב כדי לספק חוויה אופפת. בנינו את ערכת הפיתוח למציאות מדומה החדשה שלנו כשהיא מבוססת על 845 Snapdragon כשאנחנו חושבים בעיקר על מפתחי אפליקציות. התכנון הוא להקל על כמה מהבעיות שבדרך למיטוב תכני מציאות מדומה לפריסה במובייל, כמו גם תמיכה בגישה קלה יותר לחידושים ולהתקדמויות טכנולוגיות של הפלטפורמה", אמר היירן ביהינד, מנהל המוצר בקוואלקום.

לפי החברה, היא כבר שיבצה בערכה טכנולוגיות שנחשבות חיוניות ביותר עבור משתמש הקצה של תכני מציאות מדומה, כולל מדידת חדר בשש רמות חופש (6DoF) עם מיפוי בו זמנית בהתאם למיקום. המטרה בכך היא למנוע את הצורך בהגדרות חיצוניות בחדר, לדוגמה באמצעות משואות, גם כשלא משתמשים בכבלים כדי לחבר את הערכה למשאב חיצוני.

מערכת נוספת ששולבה בערכת הפיתוח תומכת בהגדרת גבולות גזרה מובנית, כך שהמשתמש יקבל אותות מדויקים כשהוא יתקרב במציאות לקצה שדה הפעילות המוגדר.

קוואלקום הוסיפה כי הפלטפורמה, כולל ערכת הראש הלבשה, תהיה זמינה במהלך הרבעון השני של השנה.

{loadposition content-related}

